

Se projektet rejse sig fra mødebordet – 3D for alle

Alexander Skjøt Bennedsen,

Ingeniør, Bridges & Tunnels – Sweco

Diplom-bygningsingeniør jan. 2015

Alexander Skjøt Bennedsen, 43486040,

alexanderskjoet.bennedsen@sweco.dk

Alexander arbejder som broingeniør og har stor erfaring med 3D modellering af broer. Derudover har han arbejdet med BIM strategier for Sweco i både Danmark og Tyskland.



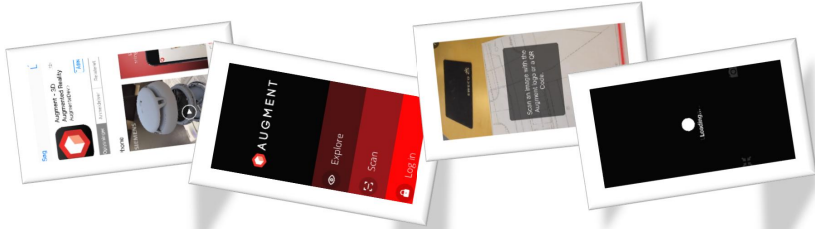
Brugertilfredshed er et succeskriterie – ikke mindst for vore bynære anlægsprojekter. Input fra de kommende brugere af broer, tunneler, stationsområder osv. i vore byer er ofte på ønskelisten, når planerne lægges og senere realiseres, men hvordan opnås input bedst. Projektskitser og –planer er ofte vanskeligt tilgængelige for ikke-teknikere og kan dermed være en flaskehals i kommunikation og proces.

Formidling og visualisering af vore projekter har udviklet sig over tid fra særdeles teknisk tunge plantegninger over perspektivtegninger til computervisualiseringer. Tilgængelighed og formidling til bredere kredse end teknikere har understøttet udviklingen. Et af de nyere trin i denne udvikling er "Augmentet Reality" – en metode, hvor projektet så at sige rejser sig fra bordpladen/tegningen som en tredimensional model, der individuelt kan betragtes fra alle vinkler.

Augmentet Reality åbner muligheden for, at alle – ikke blot teknikere – kan se planerne 3-dimensionalt og dermed enklere kan leve med og spille ind, før beslutningerne tages. Prøv selv den enkle model beskrevet i bilag (kræver en smartphone, tablet el.lign.)

Bilag: En enkel model til illustration af Augmentet Reality

Guide til Augmented Reality



1. Hent Appen "Augment" fra enten Google Play eller app store.
2. Efter download, åben app'en. Hold telefon eller tablet henover denne side og tryk scan. Det er vigtigt, at siden er vel oplyst, når der skannes.
3. Skan siden. Hold afstand til siden så telefonen eller tabletten kan registrere hele siden.
4. Hold telefonen eller tabletten stille over siden imens den loader.
5. Når 3D modellen kommer til syne, kan du bevæge dig rundt om "tegningen" og se den i 3D gennem telefonen eller tabletten.

Oplever du problemer med app'en eller har spørgsmål til Augmented reality, er du velkommen til at kontakte BIM og IKT-ansvarlig, Alexander Bennedsen på dkaleb@sweco.dk

SWECO

DANSK BRODAG 2017